

Instellen DGT 3000: 1:40 u pppp + 10 sec per zet

1. Aanzetten met druk op de 'ON/OFF'-knop onder de klok.
2. Er staan twee cijfers op het linker display, waarvan de rechter knippert. Deze cijfers met '-' en '+'

knop linksvoor naar 30 zetten. Dan de aanvink-knop '▶' rechtsvoor eenmaal indrukken.

2.a. Rechtsboven knippert een woord; druk herhaald op de '▶' knop tot het woord: "Fisch" knippert en bevestig met '▶'.

3. Op het display knippert nu het meest linkse van de cijfers. Indien op het display links en rechts 1:39:50

staat en op het display bonus is weergegeven is de klok vermoedelijk al goed ingesteld.

Druk herhaald de '▶' in waarmee alle cijfers langs komen, check de bonus tijd van 10 seconden en ga door

naar stap 5.

4. Stel het eerste knipperende cijfer, dat de uren weergeeft met '-' en '+'-knop in op 1 en leg dit

cijfer vast met een druk op de aanvink '▶' -knop.

Wanneer er per vergissing een verkeerd cijfer wordt vastgelegd, moet de klok worden uitgezet met het knopje onder de klok, dus terug naar stap 1.

Na het vastleggen van het eerste uren cijfer knippert het volgende cijfer dat de tientallen minuten

weergeeft.

Stel dit met '-' en '+'-knop in op 3 en leg dit cijfer vast met een druk op de aanvink '▶' -knop.

Vervolgens de 9 voor minuten vastleggen en de .50 voor de seconden. Daarna dezelfde reeks doorlopen voor de andere speler op het rechter display.

Wanneer links en rechts drie cijfers op het display verschijnen moet de bonus tijd ingesteld worden, te beginnen met het knipperende cijfer links op de display.

Stel de cijfers in op 0.10, evenals de cijfers op het rechter display. Bevestig steeds met de '▶' knop.

Vervolgens verschijnt het woord: "moves" met rechts de cijfers 0 00. Hier alleen bevestigen met '▶'. Doe dit daarna ook in het volgende scherm: "times". 0 00 Bevestig: '▶'

Hierna zet je sound op OFF met de '+' toets en bevestig met: '▶'.

Met de laatste druk op de '▶' -knop staat links en rechts 1:40 op het display.

Ook de indicatie 'Fisch' staat op het display.

5. Geef met het indrukken van de spelersknop van de zwartspeler aan waar de zwartspeler ten opzichte van de klok zit.

De klok staat nu klaar voor het starten van de partij.

6. Start de partij door het indrukken van de start/pauze '▶|||'-knop midden voor.

Met de knipperende dubbele punt tussen uren en minuten op het display is aangegeven dat de witspeler aan zet is.

7. Tijdens de partij opnieuw indrukken van de start/pauze '▶|||'-knop, zet de klokken stil en nogmaals

indrukken laat de klok weer lopen.

8. Vergeet niet de klok na de partij uit te zetten met de 'ON/OFF'-knop onder de klok.